

NVIDIA STUDIO NIGHTS 4

ŞARTLAR VE KOŞULLAR

Genel şartlar ve koşullar

Önemli Notlar:

- Kazananlarla 12 – 14 Şubat tarihleri arasında telefon veya e-posta yoluyla iletişime geçilecektir.
- Kazananlar, İstanbul Dijital Deneyim Müzesi'ndeki etkinliğe katılmayı, projelerini sunmayı ve NVIDIA ile etkinlik öncesi bir brifing oturumunda deneyimlerini paylaşmayı kabul eder.

Uygunluk:

- Yarışma, 18 yaş ve üzeri Türkiye sakinlerine açıktır.

Etkinlik Detayları:

- Etkinlik Günü: 17 Şubat 2025
- Etkinlik Zamanı: 18.00 – 22.00 (İstanbul, GMT+3)

Etkinliğe Katılım Başvurusu:

- Kişi başına yalnızca bir adet katılım hakkı mevcuttur. Aynı kişiden birden fazla katılım olması durumunda, yalnızca en son katılım dikkate alınacak ve daha önceki katılımlar dikkate alınmayacaktır.
- Katılım başvuruları için kapanış zamanı 10 Şubat 2025 Pazartesi günü 18.00'dır. Bu tarih ve saatten geç yapılan başvurular değerlendirmeye kabul edilmeyecektir.
- Ayrıca, katılımcılar yasal düzenlemeleri veya üçüncü taraf haklarını ihlal eden içerik yayınlamamayı kabul eder. Organizatör, durumun gerektirdiği şekilde katılımları silme hakkını saklı tutar. Bu özellikle aşağıdakileri içeren katılımlar için geçerlidir:
 - Aşağılayıcı, küfürlü, hakaret içeren, radikal, şiddet içeren dil
 - Spam, reklam
 - Ticari marka veya telif hakkı ihlali

Organizatör, tamamen kendi takdirine bağılı olarak, bu kurallara uymayan kullanıcıların girişlerini durdurma veya giriş sürecine veya çekilişin işleyişine müdahale ettiğini veya bu hüküm ve koşulları ihlal ettiğini tespit ettiği herhangi bir kişiyi diskalifiye etme hakkını saklı tutar.

- Katılımcılar, bu yarışmaya katılarak NVIDIA ve bağılı kuruluşlarına, gönderilen resmi basın bültenlerinde, sosyal medya gönderilerinde, tanıtım materyallerinde ve Studio Nights 4 ile ilgili diğeri iletişim kanallarında kullanma, çoğaltma, sergileme ve dağıtma konusunda münhasır olmayan, telifsiz bir hak verir. Bu hak, bunlarla sınırlı olmamak üzere, eserin etkinlik sırasında sergilenmesini, etkinlik sonrası medyada yer almasını ve gelecekteki tanıtım kampanyalarında kullanılmasını kapsamaktadır. Katılımcılar, eserlerinin mülkiyetini saklı tutar ancak gönderilerinin NVIDIA tarafından tanıtım amacıyla başka bir ücret ödenmeksizin herkese açık olarak sergilenebileceğini ve kullanılabilirliğini kabul eder.

Ödüller:

- Ödüller arasında ASUS ProArt P16 NVIDIA RTX Dizüstü Bilgisayar ve ASUS ProArt GeForce RTX™ 4080 SUPER Ekran Kartı bulunmaktadır. Kazananların çalışmaları NVIDIA Studio Nights 4 etkinliğinde sergilenecek ve projeleri ve isimleri etkinlik sonrası Türkiye'nin önde gelen medya kuruluşlarında yayınlanan içeriklerde yer alacaktır.
- Ödüller belirtildiği gibidir, nakit veya başka alternatifler sunulmaz. Ödüller devredilemez ve kısmen ya da tamamen nakit ya da kredi olarak kullanılamaz.
- Ödüller tedarik durumuna bağılıdır ve organizatör herhangi bir ödülü haber vermeksizin eşdeğer değerinde başka bir ödülle değiştirme hakkını saklı tutar.
- Kazananlar, yarışmaya katılarak ve ödülleri alarak ortaya çıkan her türlü vergi yükümlülüğünden sorumludur.

Genel Sorumluluk:

- Organizatör, üçüncü şahıslar tarafından katılımcılara yapılan hileli arama veya e-postalardan sorumlu değildir.

[**DİJİTAL SANATLAR KATEGORİSİ**](#)

[**KOŞULLARI**](#)

[**MODA KATEGORİSİ KOŞULLARI**](#)

[**FOTOĞRAF KATEGORİSİ KOŞULLARI**](#)

[**MİMARİ KATEGORİ KOŞULLARI**](#)

DİJİTAL SANATLAR KATEGORİSİ KOŞULLARI

Açıklama:

- RTX teknolojisinden güç alan bilgisayarınızı kullanarak bir 3D, CGI veya AR/VR eseri yaratın. Kaynak proje dosyanızı ve son renderınızı paylaşın. Çalışmanız seçilirse, etkinlik sırasında sergilenecektir.

Kazanan Seçimi:

- Bu kategoride bir kazanan belirlenecektir ve organizatörler kazanan ile iletişime geçecektir.

Giriş Gereksinimleri:

- Dijital Sanatlar kategorisine ait bütün eserler RTX bilgisayar veya laptoplarda dijital ortamda yaratılmalıdır.
- Hem kaynak dosyanın, hem de son çıktı görselinin .zip dosyası halinde siteye yüklenerek organizatör tarafına iletilmesi gerekir.
- Zip dosyalarının isim formatı şunu takip etmelidir: Kategori_İsim_Soyisim_EserinAdı
- Kaynak dosyası ve görselin zip dosyası halinde sıkıştırılıp, yukarıdaki isim formatını takiben organizatör tarafına iletilmesi gerekir.

Genel Şartlar ve Koşullar:

- Genel Şartlar ve Koşullar geçerlidir.

MODA KATEGORİSİ KOŞULLARI

Açıklama:

- RTX teknolojisinden güç alan bilgisayarınızı kullanarak ilgi çekici bir moda tasarımı hazırlayın. Kaynak proje dosyalarınızı ve son renderınızı paylaşın. Çalışmanız seçilirse, etkinlik sırasında sergilenecektir.

Kazanan Seçimi:

- Bu kategoride bir kazanan belirlenecektir ve organizatörler kazanan ile iletişime geçecektir.

Giriş Gereksinimleri:

- Moda kategorisine ait bütün eserler RTX bilgisayar veya laptoplarda dijital ortamda yaratılmalıdır.

- Hem kaynak dosyalarının, hem de son çıktı görselinin .zip dosyası halinde siteye yüklenerek organizatör tarafına iletilmesi gerekir.
- Zip dosyalarının isim formatı şunu takip etmelidir: Kategori_İsim_Soyisim_EserinAdı
- Kaynak dosyası ve görselin zip dosyası halinde sıkıştırılıp, yukarıdaki isim formatını takiben organizatör tarafına iletilmesi gerekir.

Genel Şartlar ve Koşullar:

- Genel Şartlar ve Koşullar geçerlidir.

FOTOĞRAF KATEGORİSİ KOŞULLARI

Açıklama:

- Güzel bir kare yakalayın ve ham, üzerinde oynanmamış bir fotoğrafınızı paylaşın. Çalışmanız seçilirse, etkinlik sırasında sergilenecektir.

Kazanan Seçimi:

- Bu kategoride bir kazanan belirlenecektir ve organizatörler kazanan ile iletişime geçecektir.

Giriş Gereksinimleri:

- Fotoğraf kategorisine ait bütün eserler dijital ortamda paylaşılabilir olmalıdır.
- Hem kaynak dosyanın, hem de son çıktı görselinin .zip dosyası halinde siteye yüklenerek organizatör tarafına iletilmesi gerekir.
- Zip dosyalarının isim formatı şunu takip etmelidir: Kategori_İsim_Soyisim_EserinAdı
- Kaynak dosyası ve görselin zip dosyası halinde sıkıştırılıp, yukarıdaki isim formatını takiben organizatör tarafına iletilmesi gerekir.

Genel Şartlar ve Koşullar:

Genel Şartlar ve Koşullar geçerlidir.

MİMARİ KATEGORİ KOŞULLARI

Açıklama:

- RTX teknolojisinden güç alan bilgisayarınızı kullanarak bir mimari şaheser yaratın. Kaynak proje dosyanızı ve son renderınızı paylaşın. Çalışmanız seçilirse, etkinlik sırasında sergilenecektir.

Kazanan Seçimi:

- Bu kategoride bir kazanan belirlenecektir ve organizatörler kazanan ile iletişime geçecektir.

Giriş Gereksinimleri:

- Mimari kategorisine ait bütün eserler RTX bilgisayar veya laptoplarda dijital ortamda yaratılmalıdır.
- Hem kaynak dosyanın, hem de son çıktı görselinin .zip dosyası halinde siteye yüklenerek organizatör tarafına iletilmesi gerekir.
- Zip dosyalarının isim formatı şunu takip etmelidir: Kategori_İsim_Soyisim_EserinAdı
- Kaynak dosyası ve görselin zip dosyası halinde sıkıştırılıp, yukarıdaki isim formatını takiben organizatör tarafına iletilmesi gerekir.

Genel Şartlar ve Koşullar:

- Genel Şartlar ve Koşullar geçerlidir.